

## Digitális kultúra 10. évfolyam

### TÉMAKÖR: **Számítógépes grafika**

#### FOGALMAK

rajzolóeszközök, színrendszerek, képfájlfarmátumok, felbontás, színmélység, pont, szakasz, ellipszis, kör, téglalap, átlátszóság, takarás, vágás, elforgatás, eltolás, tükrözés, feliratozás, igazítás, elosztás, rétegek, transzformációk, rasztergrafika, vektorgrafika, vonal, kör, ellipszis, sokszög, törött vonal, spirál, csillag, szín, színátmenet, vastagság, vonalvégződés, szaggatottság, csoportosítás, kettőzés, klónozás, csomópont, csomópontműveletek, 3D-s alakzat

### TÉMAKÖR: **Multimédiás dokumentumok készítése**

### TÉMAKÖR: **Online kommunikáció**

#### FOGALMAK

chat, online közösség, kiegészítő lehetőségek (az operációs rendszerben), digitális identitás, önérvényesítés, tolerancia

### TÉMAKÖR: **Publikálás a világhálón**

#### FOGALMAK

böngészőprogram, tartalomkezelő rendszer,

weblap részei, weblap szerkezete,

címsorok, bekezdések, felsorolások, táblázat, link, képek elhelyezése, stílusok, weblap szerkezeti elemek

weblap elemeinek formázása stílusokkal, szín és háttér beállítása, szövegformázás, táblázatok használata, hivatkozás készítése

### TÉMAKÖR: **Táblázatkezelés**

#### FOGALMAK

cella, oszlop, sor, cellatartomány, munkalap, munkafüzet,

szöveg, szám- és logikai típus, számformátumok, dátum- és időformátum, százalékformátum, pénznemformátum;

relatív, vegyes és abszolút cellahivatkozás; saját képlet szerkesztése,

függvények használata, függvény paraméterezése, függvények egymásba ágyazása

diagram létrehozása, diagramtípusok, diagram-összetevők